

Cursed Trip

Mission : The witcher put a spell on you : You have only 50 minutes to go back home.

How ?

Who will you meet ?

Where will you go ?

Never give up !

Annonce de la mission : Inclus dans genially

Matériel nécessaire :

- Une tablette par élève / binôme / trinôme (à partir de l'énigme 1) OU un ordinateur par élève / binôme (à partir de l'énigme 2)
- Application à installer : lecteur de QR code
- Un vidéoprojecteur

Contraintes :

- Expliquer ce qu'est le code morse, et comment cela fonctionne
- Durée de jeu : 50 min
- pénalités allant de 15 à 30 secondes pour les mauvaises réponses

Énigme 1 : Le QR Code

Matériel à Prévoir	Activités	Solution
-Plastifier le QR code à colorier -Feutre noir effaçable - Grille indice pour le coloriage du QR code (à coller sur le mur de la salle / à dissimuler)	Colorier toutes les lettres sauf E et L Scanner le QR code	QR code complété Lien vers le jeu

Enigme 2 : Le puzzle

Lien	Activité	Solution
https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=02950f76b090	Reconstituer le puzzle pour trouver la destination	London : Puzzle reconstitué

Enigme 3 : Alice in Wonderland

Liens	Activités	Solution
Video Questions	Regarder / Écouter la vidéo Classer les péripéties de façon chronologique	Code : 152

[phonologie](#) solution : I'm not crazy

Enigme 4 : Ireland		
Matériel à prévoir	Activités	Solution
Imprimer une carte de l'europe avec les drapeaux (à coller sur le mur de la salle / à dissimuler)	Trouver la carte des drapeaux Identifier l'emplacement de l'Irlande	Cliquer sur l'Irlande
Enigme 5 : The Giants Causeway		
Lien	Activités	Solution
https://edpuzzle.com/media/5bb84b799f779640c0168982	Parcourir la vidéo sur EdPuzzle Répondre aux questions afin d'obtenir le code	Code : 723
Enigme 6 : The USA		
Matériel à prévoir	Activités	Solution
Imprimer une carte avec les symboles à travers le monde (à coller sur le mur de la salle / à dissimuler)	Trouver la carte avec les symboles nationaux Identifier l'emplacement des USA	Cliquer sur les USA
Enigme 7 : BigFoot (crossword)		
Lien	Activités	Solution
https://learningapps.org/display?v=ph5g3c38t19	- Compléter les mots croisés	Big Foot
https://drive.google.com/file/d/13_vmTGwqKd4xM8wmUiM0Xh5mHvNmBDaK/view?usp=sharing	- Regarder la vidéo de BigFoot pour découvrir le code	647
Enigme 8 : Bigfoot (audio)		
Lien	Activité	Solution
vidéo https://drive.google.com/open?id=13_vmTGwqKd4xM8wmUiM0Xh5mHvNmBDaK	comprendre le code donné par Big Foot	647
Enigme 9 : India		
Matériel à prévoir	Activités	Solution
Réutilisation de la carte avec les	Trouver la carte avec les	Cliquer sur l'Inde

symboles à travers le monde (à coller sur le mur de la salle / à dissimuler)	symboles nationaux Identifier l'emplacement du Taj Mahal	
Enigme 10 : The Jungle Book		
lien	activité	solution
les personnages du "Jungle Book"	activité de CE - matching pairs	code pour l'étape suivante KAA
Enigme 11 : New Zealand		
Matériel à prévoir	Activités	Solution
Imprimer la fiche du code morse (à coller sur le mur de la salle / à dissimuler)	Écouter le code et le traduire en lettres	New Zealand
Enigme 12 : Australia		
Matériel à prévoir	Activités	Solution
Réutilisation de la carte avec les symboles à travers le monde (à coller sur le mur de la salle / à dissimuler)	Trouver la carte avec les symboles nationaux Identifier l'emplacement de Sydney	Cliquer sur l'Australie
Enigme 12 : The Legend of Alinga		
Lien	Activités	Solution
Activité vidéo Learning Apps	Écouter la vidéo et répondre aux questions	ULURU