

<https://langues-lp.ac-normandie.fr/spip.php?article473>



Les langues en Lycée Professionnel

Séquence Learning is a Game

- Les activités du PCD - Les travaux du pôle 2024 - Les productions des membres du pôle -



Date de mise en ligne : dimanche 30 juin 2024

Copyright © Les langues en LPAcadémie de Normandie - Tous droits réservés

Ce DIGIPAD a pour objectif de présenter une séquence à destination d'élèves de CAP articulée autour d'un projet de création de ludothèque pour la classe et d'un jeu DOBBLE reprenant les outils utilisés dans le champs professionnel. L'Intelligence Artificielle a largement été sollicitée pour la création des contenus, que ce soit par le professeur mais aussi par les élèves.

La mise en œuvre de la séquence a permis d'explorer les atouts et les limites de l'utilisation de l'IA et des outils numériques actuels dans l'apprentissage des langues.

Code du digipad : 9460



Illustration du digipad de la séquence

Delphine VIGNON