

<https://langues-lp.ac-normandie.fr/spip.php?article491>



Les langues en Lycée Professionnel

# Dobble Evaluation IA

- Les activités du PCD - Les travaux du pôle en 2025 : Optimiser les pratiques d'évaluation et d'autoévaluation en classe de langues à travers l'IA

-



Date de mise en ligne : mercredi 16 juillet 2025

---

Copyright © Les langues en LP Académie de Normandie - Tous droits réservés

---

### **Mettre en avant les différents outils IA utilisés pour développer le travail des compétences langagières et leur évaluation.**

Une séquence déjà réalisée en classe en 2024-25 a été remaniée pour y intégrer des outils spécifiques et analyser les plus values et les écueils de ces applications.

**Rappel de la situation et de la tâche finale :** Dans le but d'apprendre leur vocabulaire de spécialité, les élèves ont réalisé une version du jeu DOBBLE. Ils étaient invités à faire la présentation de ce projet de manière orale ou bien de proposer un autre jeu pour l'intégrer dans la ludothèque que nous mettions alors en place dans la salle d'anglais.

#### **Objectifs d'apprentissage :**

- EOC
- Vocabulaire de spécialité
- There is / there are
- parler de ce que l'on peut faire, ce que l'on doit faire et ce qu'il est interdit de faire (game rules)
- Expression d'un point de vue

Le digipad en pièce jointe présente les différents outils de l'IA utilisés pour développer le travail des compétences langagières et leur évaluation. Il en est de même pour le tableau ci-dessous

Code du digipad : 403825